

"MMD Kausi 2013"

NOLIKUMS

1. Sacīkšu mērķis: iesaistīt dalībniekus vispusīgā personīgo ieroču izzināšanā, pilnveidot šaušanas māku, apzināt labākos šāvējus.

2. Dalībnieki: mednieki – medību ieroču īpašnieki, kam ir atbilstošā ieroča lietošanas atļauja un attiecīgais ierocis reģistrēts kā medību ierocis*, un kuri atbilstoši MMD kausu izcīņas reitingam startē vienā no divām dalībnieku grupām: Pamatlīgā vai Meistarlīgā.

2.1. Pamatlīgā startē dalībnieki, kas nav iekļauti Meistarlīgā. Pamatlīgas sacensību dalībnieks, kurš saņēmis dalībnieka numuru, pēc savas izvēles var startēt vai nu abos (VS un GS), vai vienā no šaušanas vingrinājumiem (VS vai GS).

2.2. Meistarlīgā tiek iekļauti 20 šāvēji, kas noteikti, izmantojot "MMD kausu" reitinga sistēmu. Meistarlīgas dalībnieki nevar startēt Pamatlīgā.

3. Šaušanas vingrinājumi:

- šaušana ar gludstobra ieroci (GS);
- šaušana ar vītņstobra ieroci (VS).

4. Ieroču kalibrs:

- gludstobriem – jebkurš;
- vītņstobriem – ne mazāks par 6,5 mm**.

5. Tēmēkļi: jebkuri.

6. Munīcija: aizliegta sprāgstošā, trasējošā un aizdedzinošā.

7. Šaušanas distance:

- GS – 50 m;
- VS: 100 un 200 m.

8. Šāvieni skaits:

8.1. Pamatlīgas pirmajā kārtā un Meistarlīgā:

- GS – 10 šāvieni 50 metros;
- VS – 5 šāvieni 100 metros un 5 šāvieni 200 metros.

8.2. Superfinālā (piedalās Pamatlīgas 1. kārtas pirmo divpadsmit rezultātu uzrādītāji):

- GS – 5 šāvieni 50 metros;
- VS – 5 šāvieni 100 metros.

9. Šaušanas mērķis: tiek šauts pa mērķi, uz kura attēlots medījamais dzīvnieks. Mērķa iedaļu vērtības no 1 līdz 10 (ieskaitot).

10. Šaušanas stāvokļi:

- GS šaušanā – stāvus bez atbalsta;
- VS – atkarībā no distances:
 - 100 m distancē – **no ceļa vai sēdus**, bez papildu atbalsta;
 - 200 metru distancē – sēdus pie galda, ierocis atbalstīts uz atbalsta maisiņa.

11. Šaušanas ilgums:

- GS – 10 minūtes;
- VS – 5 minūtes katrā distancē.

12. Laika skaitīšana: gan GS, gan VS vingrinājumā laika skaitīšana sākas no laukuma tiesneša svilpes signāla pēc komandām "Sagatavoties! Pielādēt!", līdz paiet šaušanai atvēlētais laiks, par ko tiesnesis atkal pavēsti ar svilpes signālu. Minūti pirms laika beigām tiesneši šāvējiem paziņo: "Līdz šaušanas beigām atlikusi viena minūte!"

13. Sagatavošanās un šaušana:

13.1. Abos vingrinājumos šaušana notiek, vienlaikus šaujot vienas maiņas šāvējiem, kuru skaits var būt dažāds. Komandas kopējā startā tiek dotas visiem dalībniekiem vienlaikus. Kad šāvēji izvietojušies šaušanas vietās, gan GS, gan VS vingrinājumā tiek dota komanda "Sagatavoties!". Tam atvēlētas ne vairāk kā 4 minūtes. Šāvēji sagatavošanās laikā ugunspozīcijā izņem no pārvalkiem ieročus un novieto tam paredzētajā vietā **vingrinājuma izpildei nepieciešamo patronu skaitu**, sagatavojas šaušanai.

Turpmākās laukuma tiesnešu komandas ir:

13.1.1. GS vingrinājumā: "Pielādēt!" (šāvējs ieroci pielādēt drīkst tikai pēc šīs tiesneša komandas) un svilpes signāls, kas liecina par laika atskaites sākšanu. Šāvējs, nenoejot no šaušanas vietas, individuālā tempā veic 10 šāvienus. Beidzoties šaušanai atvēlētajam laikam, tiesnesis dod komandu "Izlādēt! Ieročus apskatei!";

13.1.2. VS vingrinājumā: "Pielādēt!" (šāvējs ieroci pielādēt drīkst tikai pēc šīs tiesneša komandas) un svilpes signāls, kas liecina par laika atskaites sākšanu. Šāvējs, nenoejot no šaušanas vietas, individuālā tempā veic katrā distancē atvēlēto šāvieni skaitu (5), pie kam **obligāti ieroci pirms katra šāviena ielādējot tikai vienu patronu**. Beidzoties atvēlētajam laikam tiek dota komanda: "Izlādēt! Ieročus apskatei!";

13.2. Pēc tiesneša komandas: "Izlādēt! Ieročus apskatei!" šāvējiem, kuri nav paspējuši izšaut, ierocis jāizlādē un par neizšautajiem šāvienu jāziņo laukuma tiesnesim. Neizšautie šāvienu vērtējami kā nulles. Šāvējam, kurš izpildījis šāvieni pirms starta vai pēc beigu svilpes signāla, tiek anulēts labākais trāpījums un atskaitīti 2 punkti.

13.3. Šaut drīkst tikai pa savu mērķi. Ja viens šāvējs sašāvis otra šāvēja mērķi, pirmajam šāvējam trāpījumi otrā šāvēja mērķī netiek ieskaitīti. Vērtējot otra šāvēja mērķi, tiek anulēti liekie mazāko vērtību trāpījumi.

13.4. Ja tiesnesis konstatējis virsnormas šāvieni, to izdarījušais dalībnieks tiek diskvalificēts un viņa rezultāts attiecīgajā disciplīnā anulēts.

13.5. Nepieciešamības gadījumā laukuma tiesnesis dod komandu "Uguni pārtraukt!". Šāvējiem nekavējoties jāpārtrauc šaušana, ierocis jāizlādē un jāgaida tiesneša nākamā komanda.

14. Uzvarētāju noteikšana Pamatlīgā.

Uzvarētāju nosaka divās kārtās.

14.1. Pirmajā kārtā:

– GS vingrinājumā – no 10 šāvieni summas;

– VS vingrinājumā – no 10 šāvieni summas (100 m + 200 m).

Augstāku vietu iegūst lielāko punktu summu ieguvušais sacīkšu dalībnieks. Ja summa ir vienāda, augstāku vietu iegūst dalībnieks, kura mērķī ir vairāk augstākas vērtības trāpījumu.

14.2. Otrā kārtā – superfināls, kurā, lai noteiktu kausu un pirmo vietu ieguvējus, gan VS, gan GS vingrinājumos piedalās pirmās kārtas pirmo divpadsmit rezultātu uzrādītāji. Uzvarētājs superfinālā tiek noteikts, saskaitot tajā iegūto punktu summu ar pirmajā kārtā iegūtās punktu summas pusi.

Vienāda rezultāta gadījumā uzvarējis ir tas dalībnieks, kurš uzrādījis labāku rezultātu superfinālā. Ja šis rezultāts ir vienāds, augstāku vietu iegūst dalībnieks, kura superfināla mērķī ir vairāk augstākas vērtības trāpījumu.

14.3. Abos vingrinājumos (GS un VS) tiek apbalvoti pirmo sešu vietu ieguvēji.

15. Meistarlīgas sacensības.

15.1. Sacensību norise: sacensības notiek vienā kārtā, vienā maiņā neatkarīgi no ieradušos dalībnieku skaita;

15.2. Sacensību pamatnoteikumi: tādi paši kā pamatsacensību šā nolikuma 1.–7., 8.1., 9.–13. punktos minētie.

15.3. Uzvarētāju noteikšana: par uzvarētāju Meistarlīgas sacensībās kļūst lielākās punktu summas ieguvējs VS un GS disciplīnu kopvērtējumā (VS 200 m + VS 100 m + GS 50 m). Vienāda rezultāta gadījumā

augstāku vietu iegūst dalībnieks, kurš uzrādījis labāku rezultātu VS disciplīnā. Ja šādi neizdodas noteikt uzvarētāju, tad augstāku vietu iegūst dalībnieks, kura VS mērķī ir vairāk augstākas vērtības trāpījumu.

15.4. Apbalvoti tiek Meistarlīgas pirmo trīs vietu ieguvēji.

16. Drošības noteikumi.

16.1. Par ieroča atbilstību tehniskajiem noteikumiem un darbībām ar to atbild ieroča īpašnieks, ievērojot MK 01.11.2011. noteikumus Nr. 840 ("Šautuvju (šaušanas stendu) izveidošanas un darbības, kā arī treniņšaušanas un šaušanas sporta sacensību norises un drošības noteikumi"), ieroču un speciālo līdzekļu aprītes likumā, Medību noteikumos un citos atbilstošajos normatīvajos aktos reglamentētos drošības pasākumus.

16.2. Šautuves teritorijā ieročus aizliegts pārnēsāt atklātā veidā, tos no makstīm, somām, pārvalkiem vai kastēm izņemt tikai pēc šāvēja ierašanās savā šaušanas vietā.

16.3. Atrodoties šaušanas vietā, ieroci pielādēt drīkst tikai pēc tiesneša komandas "Pielādēt!". Visos citos gadījumos ierocim jābūt izlādētam (patronas nedrīkst atrasties ierocī).

16.4. Aizliegta jebkuru mobilās saziņas līdzekļu (rāciju, mobilo tālrunu u.tml.) izmantošana, dalībniekam atrodoties šaušanas vietā.

16.5. Par drošības noteikumu pārkāpšanu*** dalībnieks tiek nekavējoties diskvalificēts.

16.6. Sacensību dalībniekam šaušanas laikā, kā arī citām personām šaušanas līnijas tuvumā ir jālieto dzirdes aizsardzības līdzekļi.

17. Strīdu risināšana.

Strīdus gadījumus risina komisija galvenā tiesneša vadībā. Pretenzijas iesniedzamas tikai rakstveidā, iemaksājot drošības naudu Ls 10 apmērā. Ja strīdus prasība tiek atzīta par pamatotu, drošības nauda tiek atgriezta.

* – Dalībnieks startē ar ieroci, kāda lietošanas likumību apstiprina ieraksts viņa ieroču atļaujā. Sacensību organizatori patur tiesības pieaicināt MMD kausu izcīņā arī īpašus goda viesus, kas var nebūt mednieki, bet kuriem ir atbilstoša ieroča atļauja, taču šādas personas startē ārpus konkursa un nepiedalās kausu izcīņā.

** – ārpus konkursa (samaksājot dalības maksu) var startēt arī mednieki, kuri lieto mazāka kalibra vītņu ieročus, taču šādā gadījumā šāvējs nepiedalās MMD kausu izcīņā, bet tikai balvu konkursā.

*** – pēc tiesnešu kolēģijas lēmuma var tikt diskvalificēts ikviens dalībnieks, ja ir pamatotas aizdomas, ka viņš atrodas alkohola vai citu apreibinošu vielu ietekmē.